Casusleeswijzer  
**Webapplicatie 1 - MiniCRUD**

**Versie 1.0.8**

Onderdeel van traject: Webapplicatie  
Vervolg na dit project: Webapplicatie 2

**Samenvatting casus**  
Maak een website met daarin *een digitale menukaart* voor een zelfgekozen restaurant.

**Versiebeheer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **0.8** | Davor Radic en Jeroen Verhoeckx | Eerste opzet. |
| **1.0.1** | Youri Gruiters | Klaargemaakt voor gebruik, tekst doorgenomen en eisen aangescherpt. |
| **1.0.2** | Youri Gruiters | Eisen aangescherpt, ook optionele uitbreidingen toegevoegd. |
| **1.0.3** | Youri Gruiters | Toevoegen HTML/CSS eisen |
| **1.0.4** | Youri Gruiters | Wijzigen GIT eisen |
| **1.0.5** | Youri Gruiters | Toevoegen opleveren database |
| **1.0.6** | Youri Gruiters | Wijzigingen tijd voor ‘in te leveren video’ |
| **1.0.7** | Youri Gruiters | Wijzigen projectleeswijzer naar casusleeswijzer, bijvoorbeeld verwijderen van meta-data. |
| **1.0.8** | Niek Brock | Plaatsnaam gewijzigd |

**Planning**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Week** | **Lesuren** | **Taak** |
| 1 | - | Projectweek |
| 2 | - | Projectweek |
| 3 | 8 | Fase1 -> HTML/CSS |
| 4 | 8 | Fase1 -> HTML/CSS |
| 5 | 8 | Fase1 -> HTML/CSS |
| 6 | 8 | Fase2 -> PHP: Create Read Update Delete (CRUD) |
| 7 | 8 | Fase2 -> PHP: Create Read Update Delete (CRUD) |
| 8 | 8 | Fase2 -> PHP: Create Read Update Delete (CRUD) |
| 9 | 8 | Fase2 -> PHP: Create Read Update Delete (CRUD) |
| 10 | 8 | Inleveren website. |

**Korte beschrijving van de casus**

Gefeliciteerd! Je bent afgelopen week aangenomen bij thuisbezorgd.nl. In Nijmegen zijn vier nieuwe restaurants gestart, deze restaurants hebben een website nodig. Het gaat om een Thais restaurant, een pizzeria, een sushirestaurant en een cafetaria.   
  
Je hebt van thuisbezorgd.nl de opdracht gekregen om de website van één van deze vier restaurants te maken. In overleg met je docent(en) kun je mogelijk ook een andere type restaurant kiezen.

**Functionaliteiten**

Onderstaand vind je verschillende functionaliteiten die je toe moet passen in jouw website, ook zijn er een aantal optionele functionaliteiten om aan verder te werken als je klaar bent met de basis.   
  
De optionele functionaliteiten geven je de mogelijkheid om jezelf goed te ontwikkelen in de projecttalen. Ze zijn verder niet verplicht en ook niet nodig voor de beoordeling.

**Basisfunctionaliteiten**

**Voorkant van de website**

* De website moet een menukaart bevatten die alle gerechten van het restaurant weergeeft.

**Admin panel van de website**

* De website moet een formulier bevatten waarmee de eigenaar een gerecht kan toevoegen aan de menukaart.
* De website moet een formulier bevatten waarmee de omschrijving van een gerecht kan worden aangepast.
* De website moet een mogelijkheid bevatten waarmee de eigenaar een gerecht van de menukaart kan verwijderen.

**Geavanceerde functionaliteiten**

**Voorkant van de website**

* De website bevat een inlogformulier waarmee de eigenaar, en mogelijk andere werknemers, van het restaurant kunnen inloggen op de backend van de website.

**Optionele functionaliteiten**

Het toepassen van alle onderstaande optionele functionaliteiten is een flinke klus. Wil je gebruik maken van optionele functionaliteiten? Denk dan eerst even goed na welke functionaliteiten je leuk lijken om aan te werken.

**Voorkant van de website**

* De website bevat verschillende pagina’s zoals je verwacht bij een restaurant (denk aan homepage, menu, galerie, contact).
* De website geeft klanten de mogelijkheid om reserveringen te plaatsen.
* De website geeft klanten de mogelijkheid om artikelen toe te voegen aan de winkelwagen.
* De website geeft klanten de mogelijkheid om berichten te versturen via de contact pagina.

**Admin panel van de website**

* De website geeft de eigenaar, en mogelijk andere werknemers, de mogelijkheid om reserveringen in te zien en mogelijk ook te beheren (denk aan accepteren en weigeren).
* De website geeft de eigenaar, en mogelijk andere werknemers, de mogelijkheid om verstuurde berichten vanuit het contactformulier in te zien.

**Het afronden van deze casus geeft je toegang tot de volgende mogelijkheden:**  
  
Na het afronden van deze casus volgt het grote CRUD-project in de module: Webapplicatie 2 - CRUD.

## **HTML en CSS**

Bij het beoordelen van de website zal er worden gelet op de volgende punten:

* De bekende HTML- en CSS-beoordelingsvaardigheden uit periode 1 en 2.
* Het schrijven van een correct HTML-formulier voor gebruik van PHP.
* De website is volledig ‘responsive’.

## **PHP**

* Het correct toevoegen van de PDO-statements.
* Het correct toepassen van de methoden GET en POST.
* Het correct valideren van de ontvangen data.
* Het correct onderhouden van de ‘session data’.

## **SQL**

* Het correct uitvoeren van de SQL-statements (Create, Read, Update en Delete).
* Het aanmaken van logische tabellen met duidelijke namen.
* De aangemaakte tabellen bevatten duidelijke en correcte kolommen.
* De ‘primary keys’ zijn correct toegepast binnen de tabellen.
* De database is meegestuurd naar GitHub (exporteren via PHPMyAdmin)

**JavaScript**

* Het correct valideren, voor het versturen van formulieren, van de ingevoerde data van de gebruiker (denk aan verplichte velden).

## **Git**

* Maak gebruik van GitHub Desktop of de terminal van Git.
* Zorg dat je nieuwe functionaliteit steeds ‘commit'.
* Voor geavanceerde onderdelen kun je gebruik maken van ‘branches’.
* Je hebt minimaal 3 ‘pull requests’ verwerkt in je project vanuit aparte branches.
* Je hebt minimaal 2 ‘pull requests’ verwerkt in je project die zijn aangemaakt door andere personen vanuit aparte branches

## **Nederlands**

|  |  |
| --- | --- |
| Toetsonderdelen | Go/NoGo eisen |
| Userstories |  |
| Commits |  |
| Readme |  |
| Issues |  |

**Beoordeling van de casus**

Maak een screencasts/video verslag van je gemaakte werk met de volgende eisen:

* 1. Rond de 5-10 minuten.
  2. Toon jezelf ook in beeld (PIP – picture in picture).
  3. Geef mondelinge toelichting op belangrijke keuzes die je hebt gemaakt in je project. Je bepaalt zelf of je jouw code en/of uitwerking laat zien.
  4. Geef aan waar je tijdens proces tegenaan bent gelopen.
  5. Geef aan hoe je tot bepaalde keuzes bent gekomen.
  6. Bewijs dat het product van jezelf is door zoveel mogelijk toe te lichten.

Lever een link (naar de locatie van je video) samen met de link van je GitHub repository in op Teams.

**Beoordeling van de versnellen**

De extra opdracht die hoort om in aanmerking te komen van het versneltraject gaat omtrent web-componenten. De student moet web componenten op een logische plek toepassen (bv het uitdraaien van veel dezelfde componenten).

Zie ook: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Web_Components/Using_custom_elements>